

Sistemul de oxigenare totală este un sistem pentru tratarea apelor reziduale domestice.

Acest sistem funcționează prin oxigenarea prelungită a apei și respectă actuala normativă spaniolă, decretul 606/2003, normativa europeană 91/271/CEE și normativa română NTPA 001 și NTPA 002.

## Materiale componente

- ▶ Poliester întărit cu fibră de sticlă (PRFV).
- ▶ Guri de vizitare din polipropilenă (PPH).

## Caracteristici

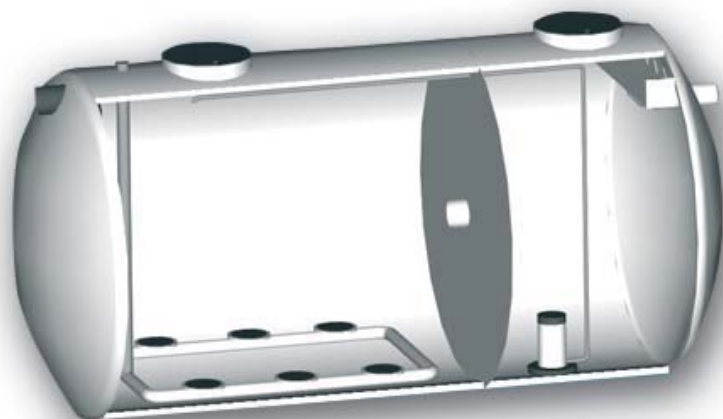
- ▶ Înaltă rezistență chimică și mecanică.
- ▶ Înaltă rezistență la coroziune.
- ▶ Înaltă rezistență la intemperii.

## Funcționare

- ▶ Reactor: Descompunere biologică a materiei organice în timpul oxigenării prelungite.
- ▶ Dedecantor: Sedimentarea noroiului.

## Întreținere

- ▶ Evacuarea a 3/4 din noroiul acumulat anual.



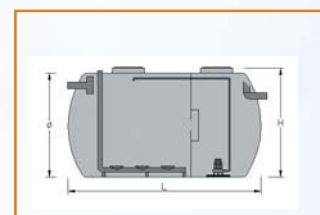
Preparat biologic pentru eliminarea obturațiilor și menținerea separatoarelor de grăsimi, drenaj, colectoare, fose septice și epuratoare de ape reziduale...

	LOC.	CAP. (m <sup>3</sup> /zi)	Ø (mm)	L (mm)	TUB. (mm)
*	5	1	1.100	1.600	110
*	10	2	1.100	2.150	110

\* Aceste modele includ compresor.

**	20	4	2.000	2.900	125
**	30	6	2.000	3.700	125
**	50	10	2.500	3.500	160
**	75	15	2.500	4.580	160
**	100	20	2.500	5.600	200
**	150	30	2.500	8.730	200
**	200	40	2.500	11.200	200
**	250	50	2.500	13.500	200
**	300	60	3.000	10.850	200

- \*\* Aceste modele includ:
- \*\* Grătar de curățare manual
- \*\* Pompa recirculatoare
- \*\* Suflantă
- \*\* Panou electric



\*Alte dimensiuni consultați

### ► Detalii de funcționare

Oxigenarea totală se bazează pe două procese. Primul se produce în compartimentul reactor unde, o pompă ce introduce oxigen și niște diuze, obligă apa la o oxigenare prelungită, în care se produce decantarea noroiului prin greutate. Apa limpede va fi evacuată prin tubul de evacuare după ce trece prin alt proces

de decantare ce se produce în compania unui decantator Thompson. Noroiul situat în partea inferioară din al doilea compartimen se reintroduce în primul compartiment, în faza de oxigenare printr-o pompă recirculatoare.

